

BSE – Die Chronik 2003 - 2008

Es begann mit der Onlinestellung von Consoleclans.de am 27.04.2003, das sich die beiden Socom-Betatester Gwendolyn und Rumsfeld entschlossen einen Clan zu gründen der dem Spiel gerecht wird. Als Name suchten sie sich das Tier aus mit dem sie sich am engsten verbunden fühlten. Da es sich aber uncool anhörte sich als Elch zu bezeichnen nahm an einfach den englischen Ausdruck und schon war er geboren:

der **MOOSE-Clan**

Fortan sah man die Leute nur noch mit dem Tag sich in der Lobby an-MOO-en (wie es die Member von BSE heute noch tun!). Und weil sich Socom online mit zwei Leuten ziemlich öde spielt versammelten sich bald eine Ganze Herde um Gwen und Rums:

Darkstranger (später Stranger)
DarkTear
BFG9000 (später BFG)
Kuchenzahn
The Manice
Kaoskleriker
Dr.Sterni
Jinroh
Swordfish
DirkV71
Deadly_Pets
Dirtdevil
newbie_like
Gauloises2k3
PhilippMasse
Warg

(Es sei an dieser Stelle nur die Member genannt die Gründungsmitglieder waren oder immer noch sind bzw. im ersten Monat beigetreten sind in der Betatestphase)

Im allgemeinen Ansturm wuchs natürlich die Mitgliederzahl des Mooseclans beachtlich an, klar das Spiel war das erste Onlinespiel seiner Art, und Clans auf einer Konsole noch nicht so weit verbreitet wie es heute der Fall ist. Schnell war der erste War geplant (03.05.2003), natürlich gegen GSG9 der zweite Clan der fast zeitgleich mit den Moose gegründet wurde. Dieser wurde dann leider 6:0, 6:1, 6:2 verloren, was den Moose aber nicht den Wind aus den Segeln nahm. Weitere Wars folgten gegen die Chaos Angels, CoW, SoD, Ghosts, MGS und noch viele mehr.

Trotz regelmäßigem Training und Warflut en masse merkten dann doch einige das der Mooseclan oder das Clanleben nichts für sie war, und verließen auch still und heimlich den Clan wieder ohne sich je verabschiedet zu haben:

Jinroh
DirkV71
Dirtdevil
newbie_like
Gauloises2k3

welche dann auch still und heimlich entfernt wurden und keiner hat sie jemals wieder gesehen (oder vermisst).

Trauriges Memberbeispiel bildet ein Member mit Namen Swordfish der sich damit einen Namen machte indem er zuhauf Teamkills fabrizierte und dann zu Wutausbrüchen im Forum neigte, sehr zum Leid seiner Mitmoose. Der Austritt am 21.05.03 kam wenig überraschend, danach sah man ihn noch in vielen anderen Clans...

Der Mooseclan erfreute sich aber immer noch starker Beliebtheit was auf eine starke Onlinepräsenz und guten Zusammenhalt zurückzuführen war. In dieser Zeit nahm Deadly_Pets noch seine Freundin Tante Emma mit in den Clan und Amortis wechselte von den Chaos Angels zu den Moose. Auch Max83, Miro und Kampfbrumsel wurden in der Gruppe der Moose zu unersetzlichen starken Elchen die mehr als einmal in Wars den Sieg holten.

Auch ein Spieler mit Namen Faget (später Fate, Otacon...) fand sein Glück zuerst bei den Moose. Die letzten Karteileichen wurden entfernt und so war der Raum für neue Member offen, es gingen:

Kaoskleriker
Warg
PhilippMasse

Aber das junge Clanglück sollte getrübt werden von der ersten großen Clanfrage: Welches Alter sollten Jungelche beim Eintritt in den Clan haben? Ausschlaggebend war ein junger Socomspieler mit Nic Peppie der sich bewarb und wegen seines jungen Alters manchem Moose nicht passte. Die Diskussion führte schließlich soweit das Deadly_Pets seine Frau Tante Emma (die bei dem Zeitpunkt gerade 10 Tage im Clan war!!) nahm und den Mooseclan verließ. Daraufhin wurde Peppie aufgenommen und die Diskussion war vergessen.

Am 03.08.2003 erblickte dann Horny Dog (später Da Doggy) das Licht der Moosewelt und war von dem Tag an nicht mehr wegzudenken.

Die Macht von anderen Clans sollte man nie unterschätzen denn die Verführung ist groß... Das durfte die Moose am eigenen Leib erfahren wie sich Kuchenzahn von ihnen verabschiedete um ein SADler zu werden.

Leider muss man auch manchmal Leute ziehen lassen, als Fate nach einem verlorenen War meinte dass er bei uns nicht glücklich würde und zu GFG wechselte, die seiner Meinung besser für ihn geeignet wären. So verließ er am 12.08.2003 wieder die Moose.

Aber es kam leider wie es kommen musste: Gwendolyn fühlte sich in der Socomwelt nicht heimisch und zog sich immer weiter vom Clanleben zurück bis sie alles nur noch schleifen lies. Sehr zum Verdruss von BFG auf den nun alles lastete. Dieser setzte sich mit Gwendolyn auseinander und nach kurzer Zeit stand fest: Gwen und Rums werden die Moose verlassen und Gwen ihre Position als Leader abgeben.

Was aber noch viel schlimmer kam war das Statement das sie den Namen und Tag mitnehmen wollten weil sie sich zu sehr damit verbunden fühlten um ihn den Hinterbliebenen zu lassen. Es war ja ihr Namen und sie war der Meinung sie hätte das Recht darauf.

So verließen sie am 31.08.2003 den Clan und von da an waren wir Namenlose. Ohne Tag und Namen streiften wir ziellos durch die Maps und nur der Wille zusammenzubleiben hielt uns.

Was für ein Name sollte es sein? Moose mehr schlecht als recht abzugeben hat uns schon schwer genug im Magen gelegen nun musste also ein neuer her. Da wir auf unser Maskottchen, den Elch nicht verzichten wollten war es nicht einfach aber Doggy hatte die rettende Idee:

„BSE“ - Bündnis schießwütiger Elche

So wurde ein neuer alter Clan geboren. Als neuer Leader wurde BFG vereidigt und Stranger wurde zum Co-Leader bestimmt.

Als erstes Clantreffen in Spe wurde das Forentreffen auserkoren das vom 04.10. - 05.10.2003 von ConsoleClans organisiert wurde. So manchen Elch trieb es dorthin und so manch anderer wurde danach nie wieder gesehen...

Von allem nichts wissend betrat ein Spieler die Socomwelt vom dem man später noch viel hören sollte. Am 17.11.03 wurden SicMaggot von BFG feierlich seine Hörnchen übergeben, und fortan wandelte er in den Reihen der Elche.

So streiften wir mit neuem Namen weiter durch die Socomwelt. Nur leider blieb in der Zwischenzeit einiges an Motivation und Lust bei den Members auf der Strecke, was die Sache für BFG nicht einfacher machte. Der Versuch an dem CC Socom Wettbewerb teilzunehmen schlug aufgrund fehlender Motivation genauso fehl, wie genug Leute zum Training zu bekommen. So kam es, das BFG am 30.11.2003 sein Amt als Leader an Stranger übergab.

Das war der erste Tag in Dasein von BSE das es nur einen Leader gab und es sollte auch vorerst so bleiben.

Willkommen im Jahr 2004

So ging das Jahr 2003 und das neue Jahr fing direkt schlechter an für die Elche als sich Peppie vom Clanalltag zurückzog und BSE am 02.01.2004 verließ. Am 07.01.2004 erschien jedoch dann Shaka auf unserer Weide. Das Glück war auf BSE Seite denn die nächsten zwei Wars gewannen BSE.

Irgendwie wollte es das Schicksal gut mit den BSElern, schenkte man ihnen doch zu den zwei gewonnenen CWs am 14.01.2004 den Babyelch Fahrer 5. Ein Elch der vor allem durch unkontrollierte Artikulationsschwälle auffiel.

Wie es der Zufall wollte sah man sich gezwungen zwei neue Babyelche aufzunehmen: Blackbeast und Tobe. Beide überglücklich ein Geweih zu haben waren nun frohe Member bei uns.

Dann der heiß und innig ersehnte Release von Socom 2 am 09.03.2004 der einen Wendepunkt im Clan und auf der gesamten Socom Community darstellt. Clans wurden aufgelöst, neue gegründet und Members abgeworben...

Zuerst sah alles ganz friedlich aus und das Clanleben ging wie gewohnt weiter. Man musste wieder einmal verloren gegangene Elche aus dem Clan entfernen. Geschehen bei Shaka am

16.02.2004. Auch von Kampfbrumsel der sich einfach ausgeklinkt hatte und nie wieder etwas von sich hören ließ trennte man sich schließlich.

Was die keinen Elche aber am meisten traf war das Ausscheiden von Blackbeast am 20.04.2004. Am selben Tag erklärte Stranger sich für inaktiv und gab all seine Leaderrechte an Doggy ab der ab dann neuer Leader wurde. Leider riss der Weggang von Beast und Stranger eine enorme Lücke in den BSE-Clan. Der Ausschluss aus der ConsoleClans Liga und die Absagen sämtlicher CWs waren die Folge da man die Mindestanzahl an Member nicht mehr stellen konnte. Man versuchte zwar den Verlust auszugleichen indem man online clanlose Spieler ansprach aber vergebens.

Die Folge war das man mit dem Gedanken spielte mit den Clans zu fusionieren, die auch unter denselben Problemen litten wie BSE. Also schloss man sich kurzfristig mit TVC, SoD und SaD zusammen um den akuten Member Mangel zu entgehen. Aber das Herz der BSEler hing zu schwer am [BSE]-Tag weshalb man nicht mit den anderen Clans fusionierte und für sich blieb. Aus den anderen drei wurde dann am Ende U3C.

Diese Entscheidung blieb nicht ohne Folgen. Denn so mancher Elch wollte nicht im einem Clan bleiben ohne CWs zu spielen. So entschlossen sich Tobe am 14.5.04 und The Manice am 16.5.04 die Elche zu verlassen um woanders ihr Glück zu versuchen. The Manice fand sein Glück bei den frisch fusionierten U3C, wobei Tobe clanlos seine Bahnen zog. Dieser bereute aber nach einiger Zeit seine Erfahrungen als Solospieler und wollte wieder in den Stall der Elche. Also kam er wieder zu BSE und gelobte Besserung.

Monate gingen ins Land und obwohl man immer wieder um Leute kämpfte sollten alle Bemühungen im Sande verlaufen. Aber man gab nicht auf und wollte das Erbe der Elche retten.

Dann geschah das Wunder, genau zu dem Zeitpunkt wo keiner mehr mit gerechnet hatte: Auf einen Schlag gelang es vier Jungelche zu rekrutieren und BSE war gerettet. X Zone, Lexano, Spencinator und Bonehunter freuten sich tierisch Elche zu werden und ihre Geweihe zu bekommen, und der Rest auf die CWs die man nun wieder spielen konnte.

Am 15.07.2004 fanden dann Snoopi und USSVoyager ihren Weg zu den Elchen, leider hat's die Voyager nur ca. eine Woche im Clan gehalten, bis sie die Weide wieder verließ. Dafür stand dann Avalance ab 27.07.2004 Spalier auf der Wiese.

Doggy nahm sich als Co-Leader Darktear hinzu der den Job gerne annahm.

Leider musste Amortis zu dieser Zeit feststellen das Socom 2 nicht die Erfüllung war und er sehnte sich nach etwas neuem. So verließ er am 17.09.2004 BSE in Richtung Xbox. Auch Stranger nahm seinen Hut und ging seiner Wege.

Willkommen im Jahr 2005

Darktear wandte sich im neuen Jahr aus privaten Gründen den Clan ab und gab seinen Co-Leader Stuhl an Fahrer 5 weiter.

BSE erfreute sich weiterhin bei Socomspielern eifriger Beliebtheit sodass man auch feindliche Übernahmen anstrebte so wie im Fall von The Saint dessen Clan „Band of Brothers“ sich zerrissen hatte und man ihn einfach wegrekutierte. Außerdem holte man sich noch Fuma und Busdriver mit ins Boot. Außerdem kamen am 17.01.2005 zwei [SD]ler auf die Weide: ShadowDragon und Bad Faust.

Der 04.03.2005 war es endlich soweit, das eigene BSE-Forum ging an Netz. Gebeutel vom ewigen Hin und Her bei ConsoleClans und Carookee und dem Wunsch, ein eigenes Forum zu haben stellten die Elche was Eigenes auf die Beine. So war man nicht mehr auf Fremde Hilfe angewiesen, und hatte eine eigene Plattform geschaffen.

Auch an Elch Nachwuchs herrschte kein Mangel, sodass man am 26.03.2005 Gurken Killer begrüßen konnte.

Am 20.08/21.08.2005 richtete Tobe ein neues Clantreffen unter eigener Flagge aus das von allen Anwesenden sehr gut aufgenommen wurde.

Am 3.9. kamen dann wieder Zwei alte Elche zurück auf die Wiese: BFG und Stranger hatten Heimweh nach der Weide und schlossen sich wieder BSE an.

Willkommen im Jahr 2006

Am 24.02.2006 unterschrieb dann freudestrahlend JFK bei den Elchen. Und schon wieder war die Weide um einen Elch reicher.

Am 19.04.2006 war es endlich soweit: Nach einigen Verschiebungen erschien das heiß und sehnelichst erwartete Socom 3. Leider wich die Begeisterung schnell Trübnis. Fehler und Bugs die in der NTSC Version schnell gepatcht wurden, waren in der PAL Version noch enthalten. Auch störte viele BSEler das Map Design. So wurde es nach einigen Monaten wieder ruhig um die groß angekündigte Taktikshooter-Hoffnung.

Nach zwei Monaten des Elchseins hatte JFK sein Geweih satt und er stieg am 21.04.2006 aus persönlichen Gründen bei BSE aus, dafür wurde Silkworm Two am 26.05.2006 als Ersatz vereidigt.

Aber die Austrittswelle ging weiter: So verließ am 23.08.2006 Spencinator BSE. Am 01.09.2006 wurden dann die Karteileichen BFG, Stranger und Gurkenkiller getilgt, auch Silkworm Two war das Clanleben zu stressig geworden so das er am 06.09.2006 seines Weges ging.

Am 27.11.2006 trat sich dafür ein alter Bekannter wieder auf die Weide: Amortis kam wieder als Vollelch auf die Weide zurück.

Ein Wandel kündigte sich bei BSE an: Die Playstation 3 wurde ein halbes Jahr nach hinten verschoben und Socom 4 damit noch lange Zeit nicht in Sicht. Was also tun? Amortis tat den ersten Schritt und legte sich die Xbox 360 zu. Damit tat er den ersten Schritt und (fast) alle BSEler taten es ihm gleich. So wurde aus dem reinen Socom Clan im laufe des Jahres eine

Community die sich nicht mehr nur auf ein Spiel konzentrierte sondern sehr breit gefächert auf sämtliche Bereiche des Gamings ausbreitete. So wurden auch zum ersten Mal auch Nicht Shooter Fans angesprochen.

Willkommen im Jahr 2007

Am 23.05.2007 releaste Sony nach dem Socom 3 Debakel: Socom Combined Assault was die Bugs von Socom 3 vergessen machen sollte. Der Titel wurde aber von BSE Seite wenig Beachtung geschenkt man hatte den Glaube an die Serie verloren und erhoffte sich einen Neuanfang auf Playstation 3.

14.06.2007 war der Tag an dem die feindliche Übernahme von [POG] komplett gemacht wurde: Samba Ole, nu4an, DramaticDark und Strago gaben auf, und versahen ab sofort nun unter BSE Flagge ihren Dienst.

Aufgrund der Spielleidenschaft in den BSE-Reihen und der Einläutung der "Next-Gen" schauten sich die Elche nach neuen Weiden um, welche sie unter ihre Herrschaft bringen könnten. Unter anderem durch die Verschiebung der PS3 wurde die Xbox 360 die neue Leitweide der Elche. Bei manchem Elch stieß dies auf wenig Gegenliebe und so verließen am 18.06.2007 ShadowDragoon und BadFaust die Weiden des BSE.

Willkommen im Jahr 2008

Samba nahm seinen 30. Geburtstag zum Anlass um ein Clantreffen auszurichten. So kam es dann das sich 10 Elche inmitten von 40 Geburtstagsgästen umzingelt sahen. Nichts desto trotz war es auch sehr spaßig und Tobe gelobte 2009 ein Neues Treffen auszurichten.

09.02.2008 ist der Tag an dem El Amoko Loco das Licht auf der Elch Weide erblickt. Sehr zur Freude aller die ihn auf dem letzten Clantreffen kennengelernt hatten.

Da der Job der Quotenfrau bei BSE schon seit dem Ausscheiden von Blackbeast vor längerer Zeit frei war, entschloss man sich am 18.03.2008 Monsterforces mit diesem zu betrauen. Da sie im Bereich Bier und Alkoholika eine Expertin darstellt, war sie für diesen Posten perfekt geeignet.

Und jetzt, genauer gesagt am 27.04.2008 feiern die BSEler ihr 5-jähriges Bestehen, als der Erste deutsche Socom Clan und darüber hinaus. Viele Clans haben sie kommen und gehen sehen, 51 Member haben bis heute stolz ihr Tag [BSE] getragen, und bis zum heutigen Tag erschallt der Ruf über die Konsolen hinweg:

MOO!